

M-Objects : Travelling

Le but du jeu est de faire défiler l'image (qui est plus large que l'écran) à l'intérieur de l'écran d'un bord à l'autre.

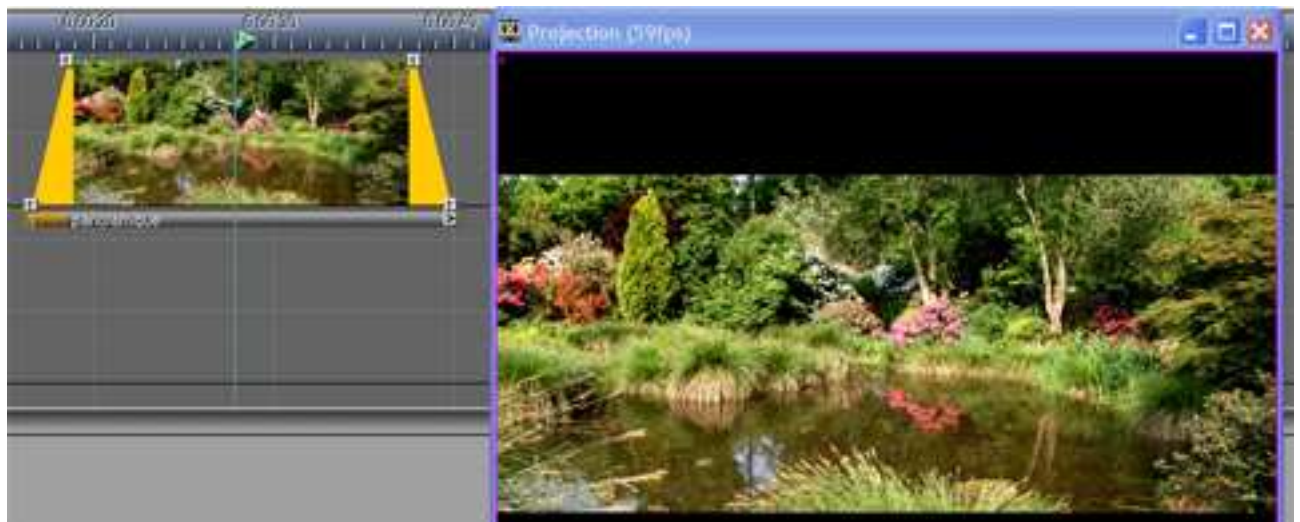


Le défilement peut s'effectuer de la gauche vers la droite ou inversement. Pour une image verticale, on peut faire aussi un déplacement vertical. Enfin on peut combiner les 2 opérations pour se déplacer dans une image.

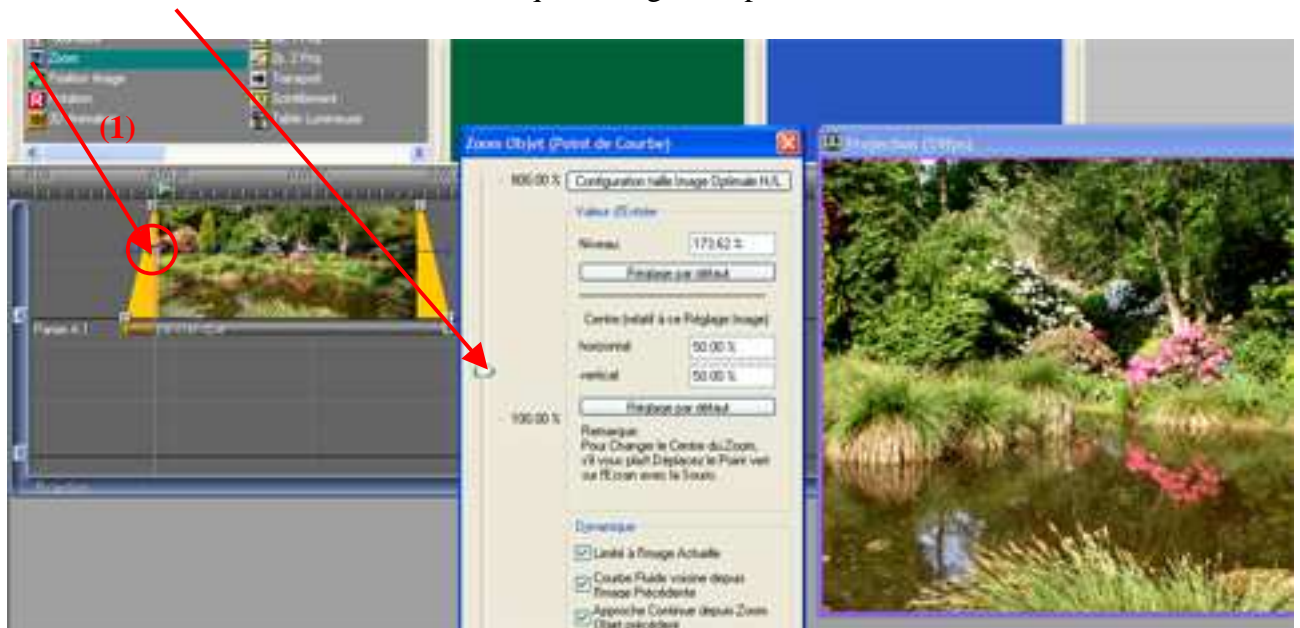
Le travelling peut se faire à l'aide de l'outil Zoom ou de l'outil Position. Nous décrivons ces 2 techniques avec les versions 4.0 ou 4.5 de M-Objects.

1° Avec l'outil « Zoom »

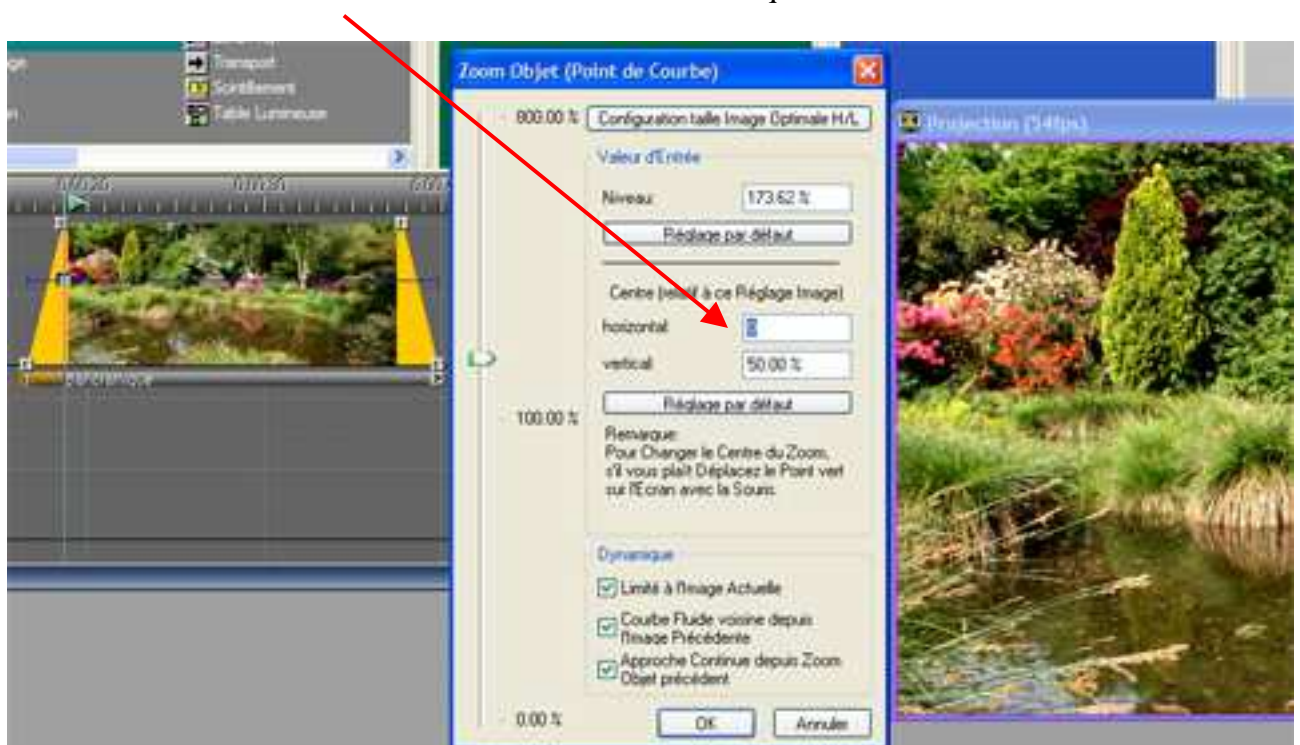
- Importer une image panoramique



- Placer un « **outil Zoom** » par « **glisser/déposer** » (1) là où l'on souhaite faire débuter le « travelling »
- Faire un « **double clic** » sur le bouton gauche de la souris sur le bouton de zoom et **zoomer** à l'aide du **curseur** afin que l'image occupe toute la hauteur de l'écran

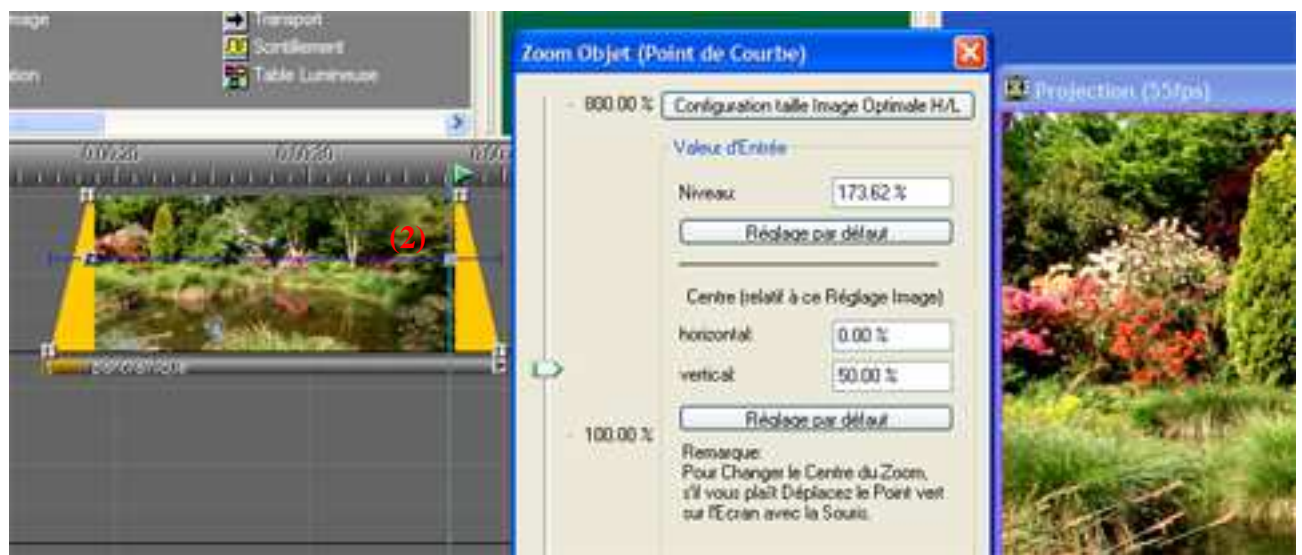


- Mettre la valeur **0** dans la case « **horizontal** » et cliquer sur « **OK** »



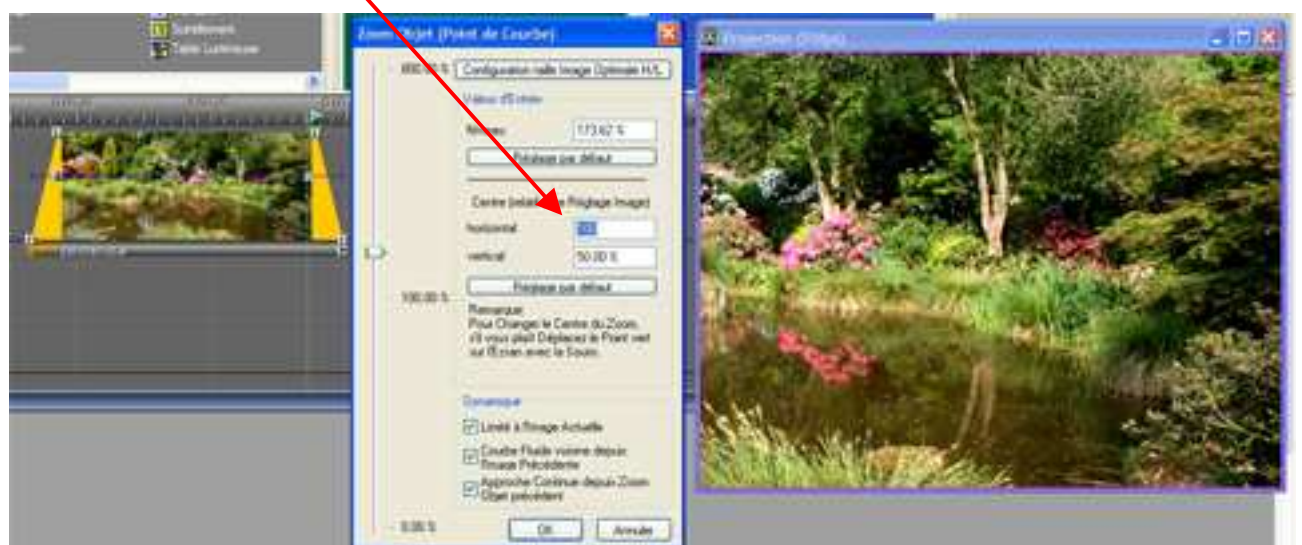
On remarque que le bord gauche de l'image coïncide avec le bord gauche de l'écran.

- Placer un nouveau « **Zoom** » (2) à la fin de l'image
- Faire un « **double clic** » sur le point de zoom que l'on vient de poser.



On remarque que la valeur du premier zoom a été conservée.

- Mettre la valeur **100** dans la case « **horizontal** » et cliquer sur « **OK** »



On remarque que le côté droit de l'image coïncide avec le bord droit de l'écran.

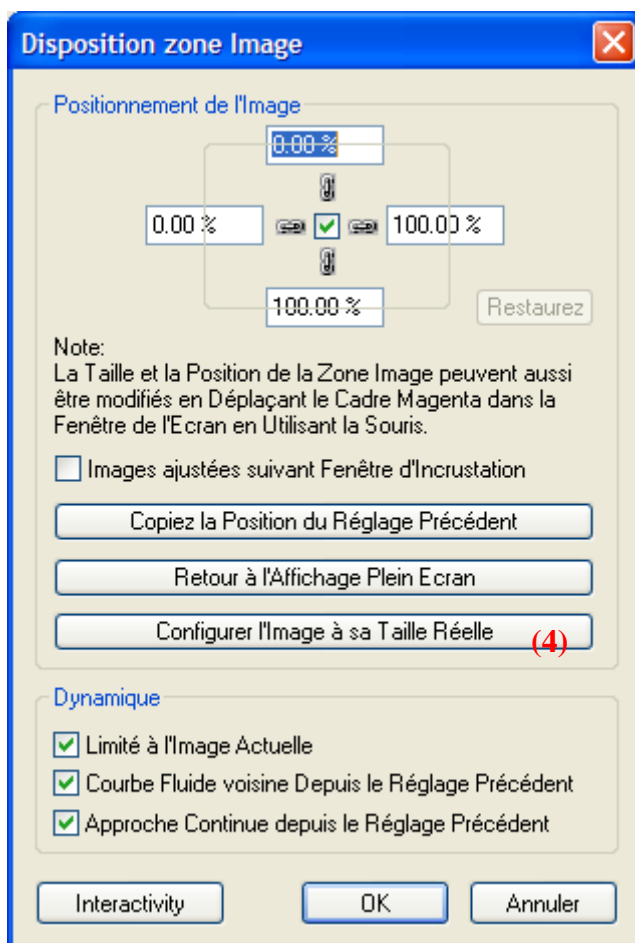
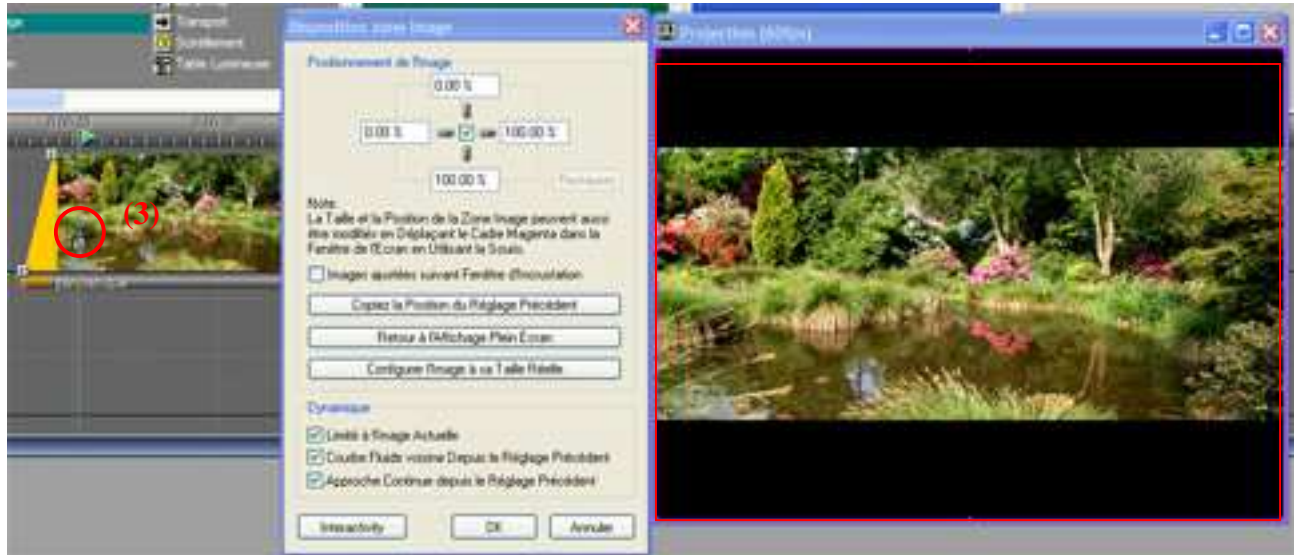
Lors de la « lecture » le déplacement s'effectue de la droite vers la gauche. Pour obtenir un déplacement de la gauche vers la droite on inverse les valeurs, 100 pour le point de gauche et 0 pour le point de droite.

Pour obtenir un déplacement vertical, on laisse la valeur de « horizontal » à 50% et on joue sur la valeur de « vertical ».

2° Avec l'outil « Position »

Cette méthode est intéressante si l'image a pour hauteur la hauteur de l'écran (exemple image 3000x768 pour un écran 1024x768).

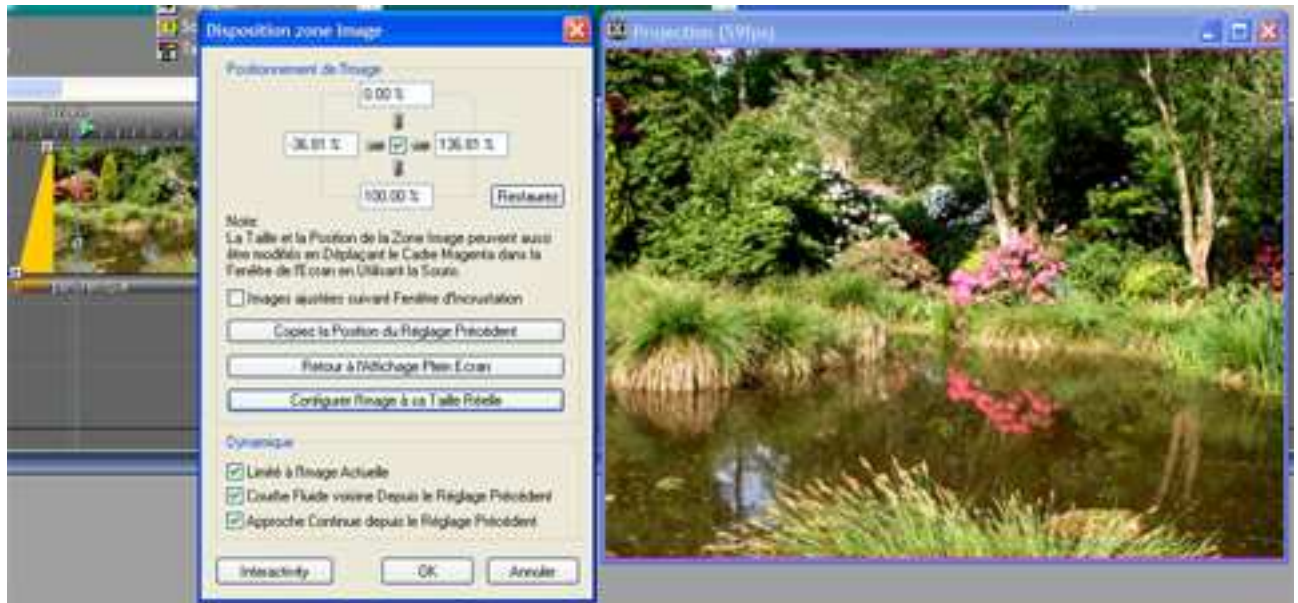
- Placer l'image sur une piste de M-Objects.
- Placer un premier outil « Position » (3)
- Faire un double clic sur le point de position pour ouvrir la fenêtre de disposition zone image (voir détail de la fenêtre à la page suivante)



L'image est incluse entièrement dans la « fenêtre-écran », elle est donc réduite pour rentrer entièrement dans la largeur de la fenêtre.

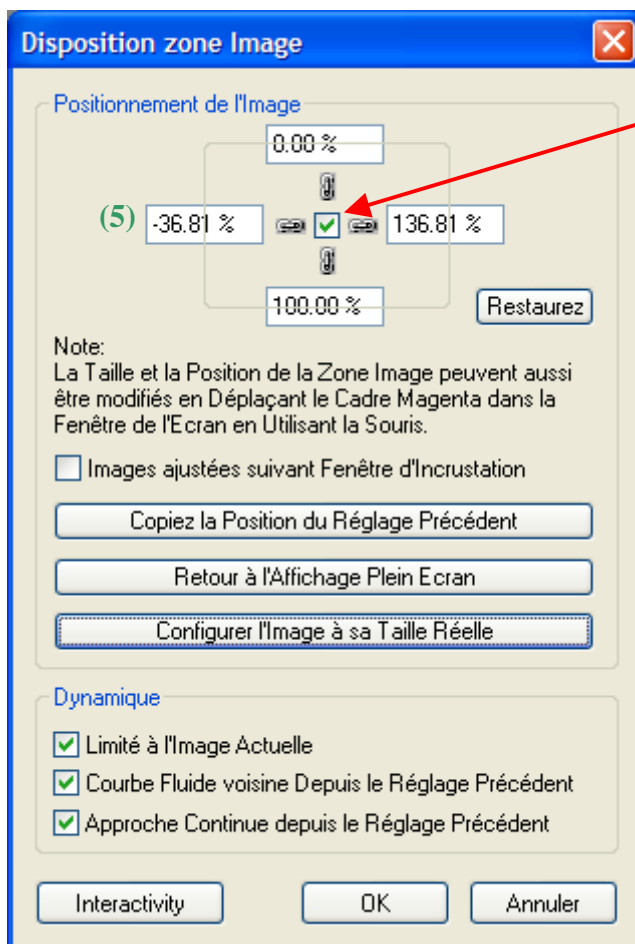
- Cliquer sur « **Configurer l'image à sa taille Réelle** » (4)

Résultat : l'image occupe toute la hauteur de l'écran mais sort de l'écran horizontalement.



Voir le détail de la fenêtre « Disposition zone image » page suivante.

On remarque que le bord gauche de l'image est à -36.81% soit en dehors à gauche de l'écran et que le bord droit est à 136.81% soit en dehors à droite de l'écran.

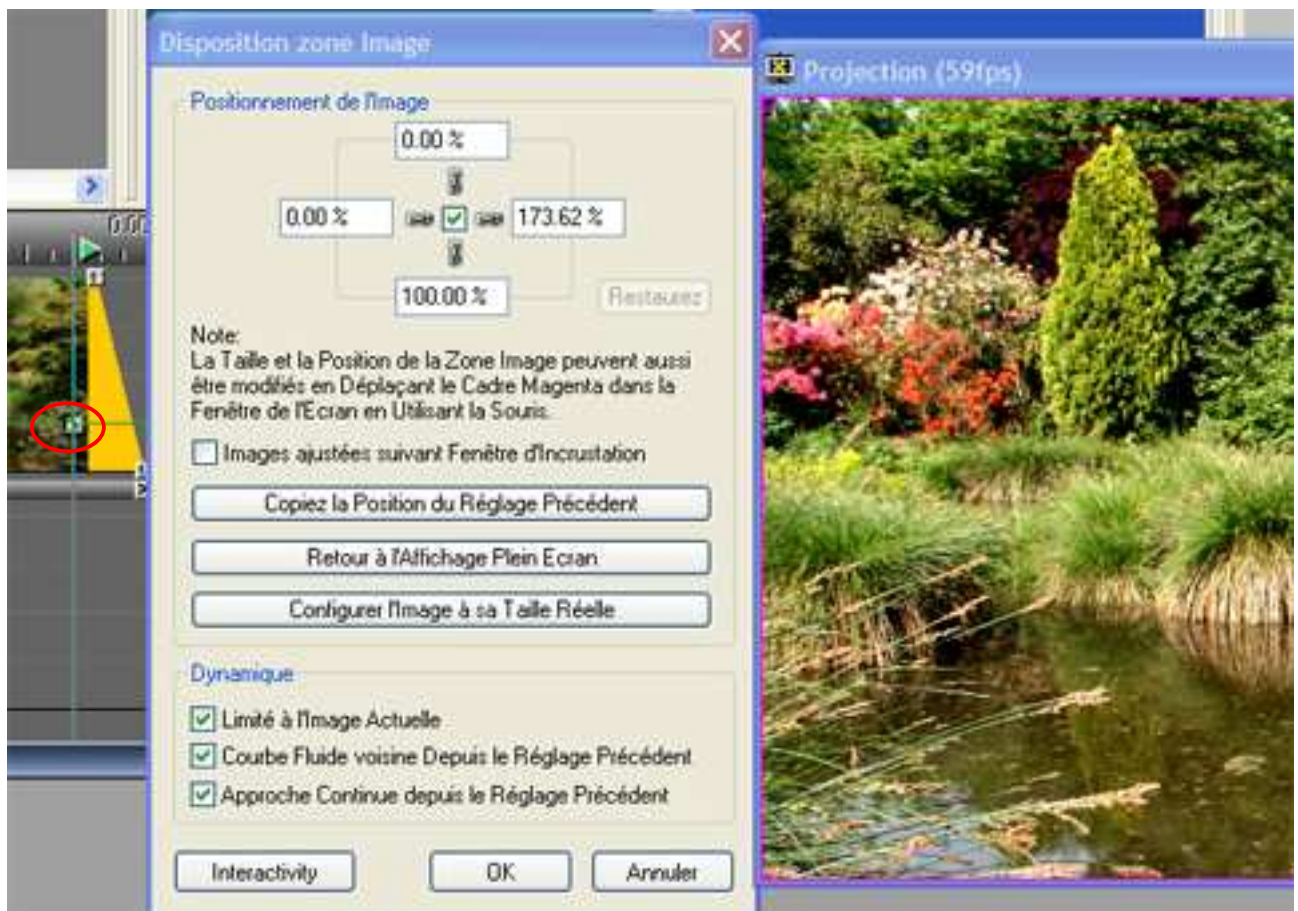


- La **case centrale étant cochée**, on écrit **0** dans la case de gauche (5)
- Cliquer sur **OK**

Résultat : le bord gauche de l'image touche le bord gauche de l'écran. L'autre bord est à 173% donc très en dehors à droite de l'écran



- Placer un nouveau point à droite de l'image. Ouvrir la fenêtre par un double-clic sur le point. On constate que le point est une copie du premier point.



- Entrer la valeur 100 dans la case de droite.
- Cliquer sur OK

Résultat : le bord droit de l'image coïncide avec le bord droit de l'écran.

