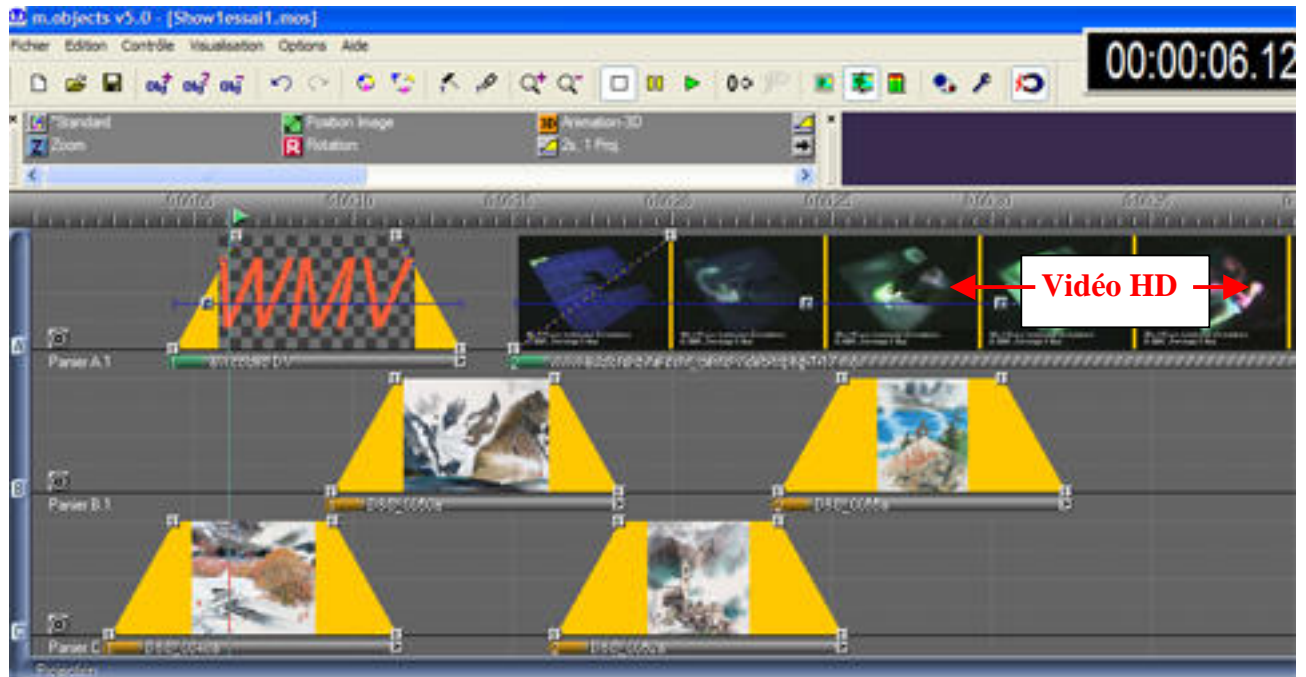


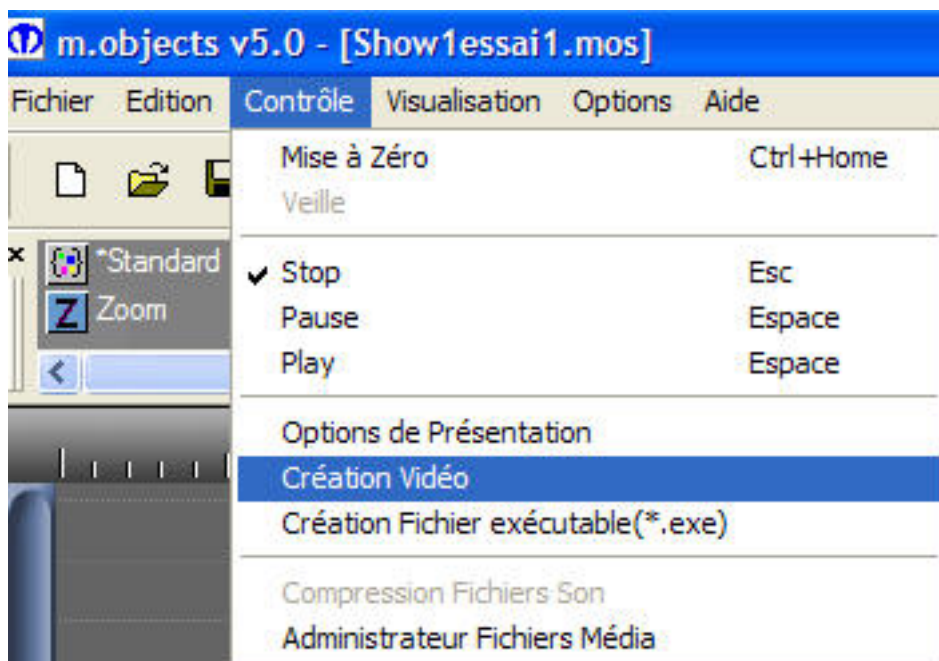
## Fiche 54 M-Objects 5.0 : Création Vidéo HD

Comme dans les versions précédentes, on trouve, dans la version 5 de M-Objects, la possibilité de créer un exécutable. Mais, restriction, cet exécutable ne peut contenir de la vidéo HD que si l'on achète un « add on ». Avec la version 5 il est possible maintenant de créer de la vidéo en HD, au format WMV9, dans laquelle l'inclusion de vidéo HD est possible.

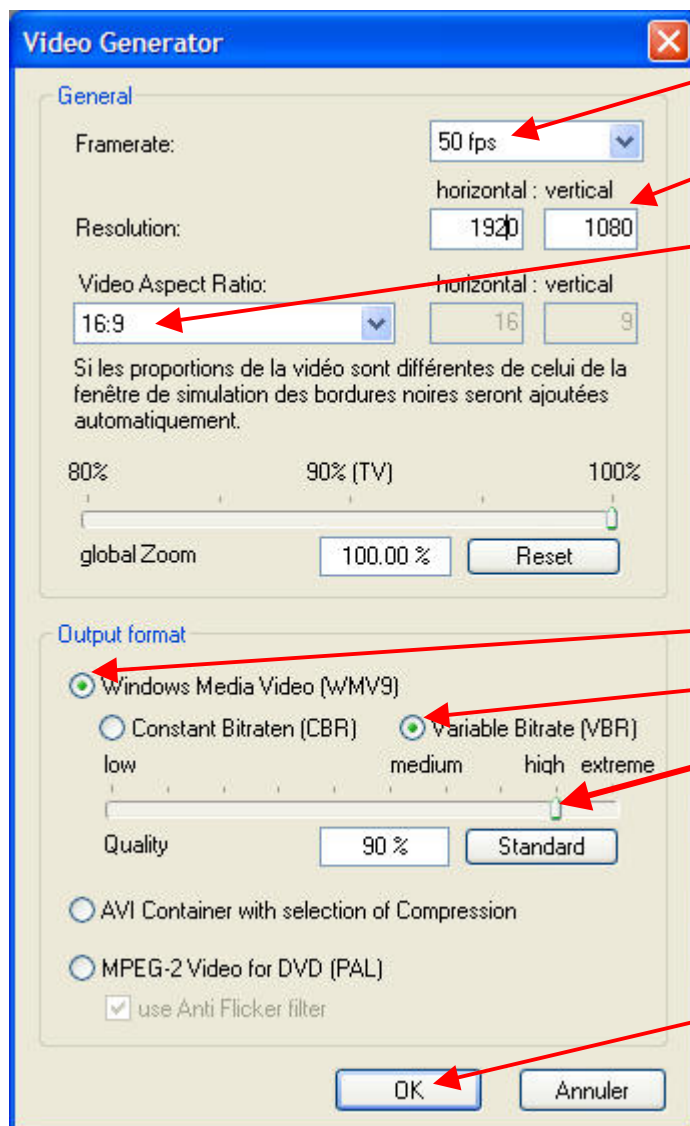


### Création de la vidéo HD

- Sélectionner « Contrôle/Création Vidéo »



La fenêtre de la page suivante s'ouvre.



- Indiquer le nombre d'images par seconde

- Indiquer la résolution

- Indiquer le format 4 :3, 16 :9 etc.

- Cocher le format WMV9

- Choisir le « bitrate »<sup>(1)</sup> constant ou variable<sup>(2)</sup>

- Choisir la qualité (compression)

- Cliquer sur OK

<sup>(1)</sup> **Bitrate** : c'est le flux de données, le débit exprimé en kbps ou kilo bits par seconde. Plus ce bitrate est grand, meilleure est la qualité mais également plus grande est la taille à l'arrivée ! d'où un compromis à faire entre qualité et quantité.

<sup>(2)</sup> Dans le cas d'un « Bitrate » constant, la compression des images est la même quelque soit l'image. Dans le cas d'un « Bitrate » variable, lorsque les images sont simples le « compresseur » utilise un débit plus bas. Résultat le fichier créé sera moins « lourd ».