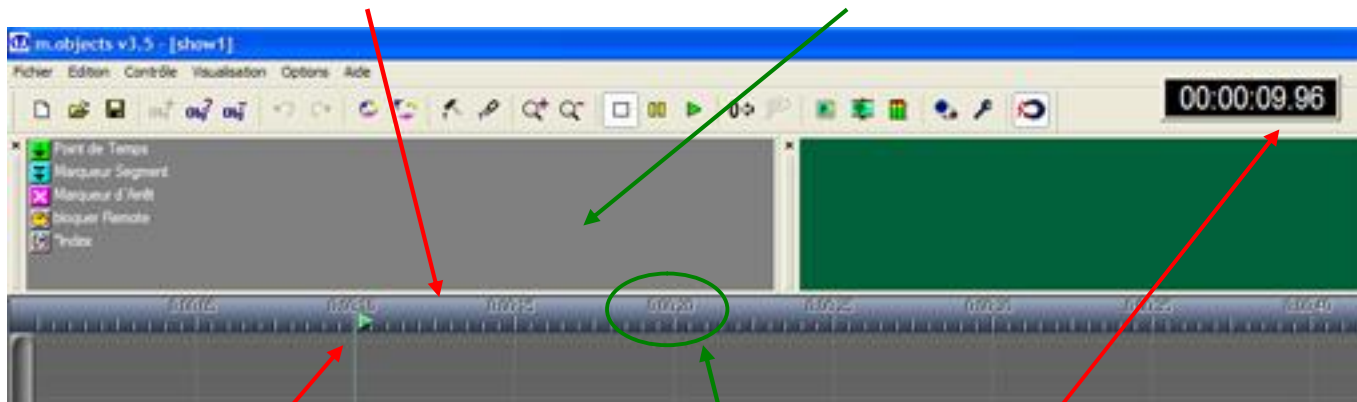


g L'échelle de temps

La barre de temps étant **active** (en gris bleu), la fenêtre d'**outils « temps »** est ouverte

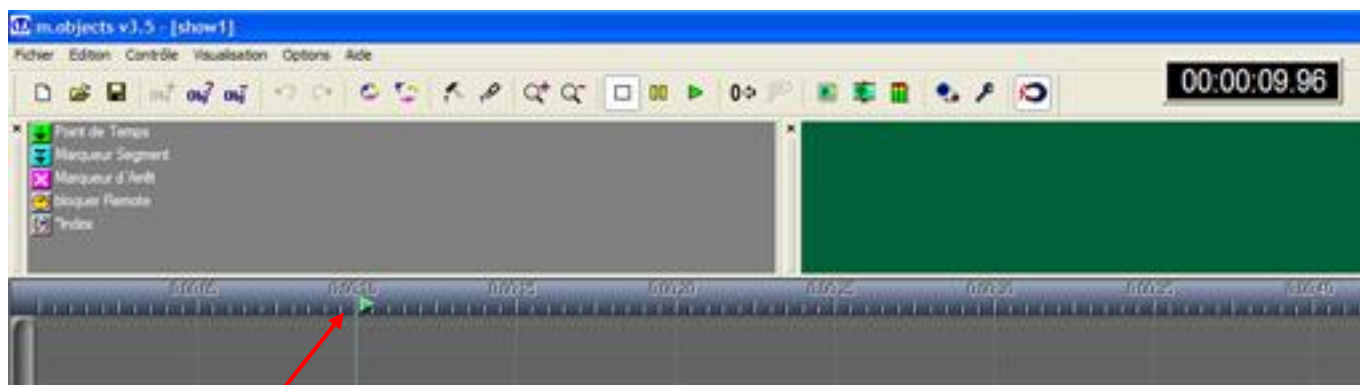


L'échelle affiche ici **heures : minutes : secondes**

Le **triangle vert** indique la position de lecture

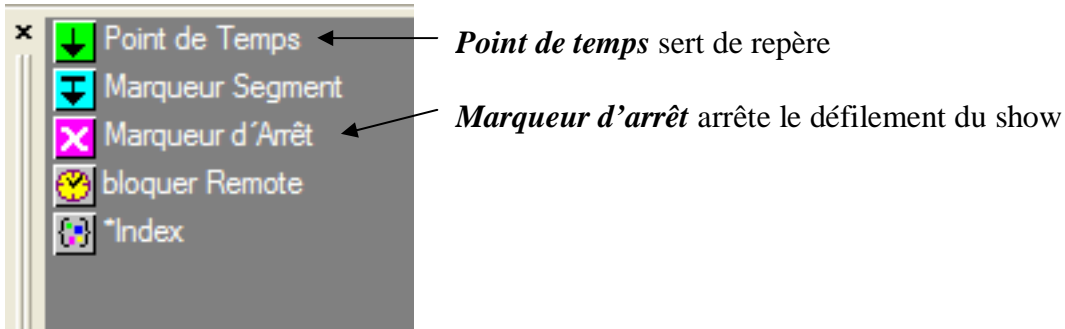
Le **compteur** affiche la position du curseur de lecture en **heures : minutes : secondes.dixièmes de secondes**

Cliquer sur les icônes « **loupe+** » et « **loupe-** » modifie l'échelle des temps

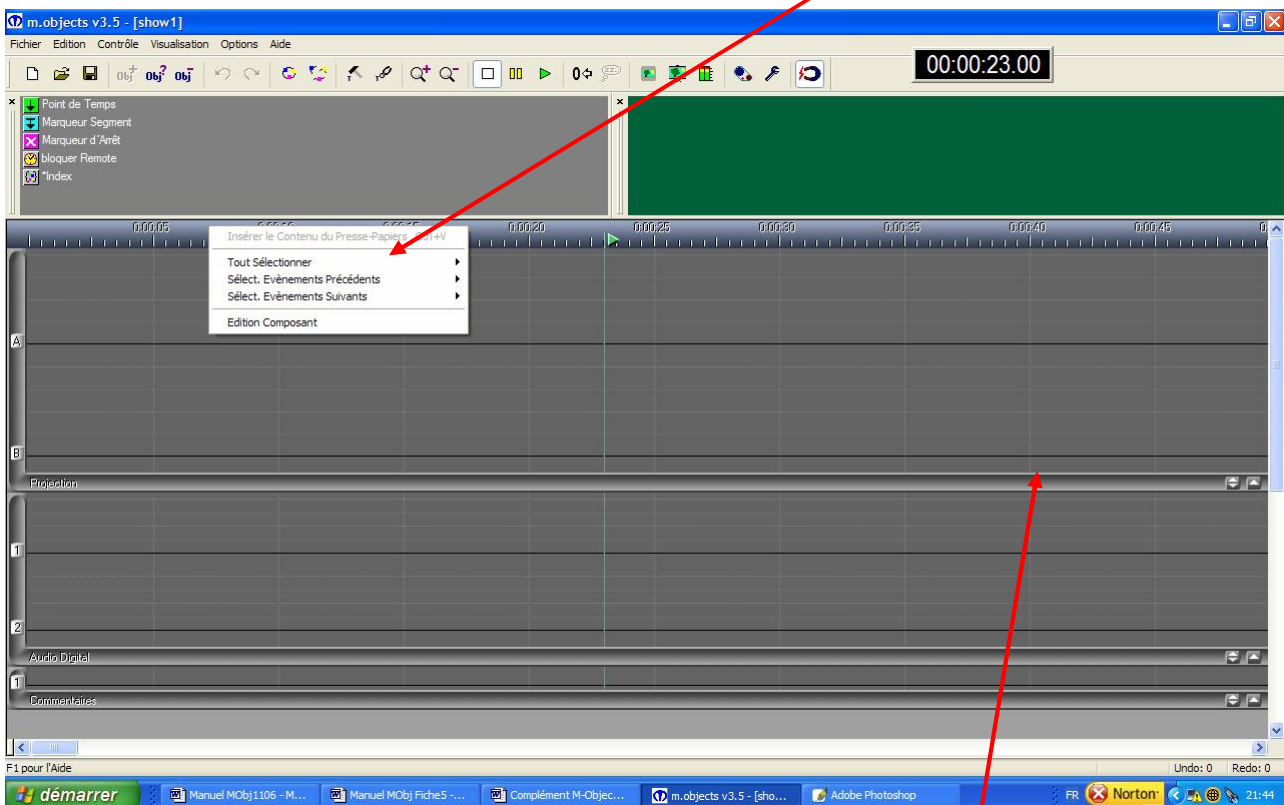


Le « **curseur de lecture** » peut être déplacé manuellement en cliquant sur le triangle et en le déplaçant en maintenant cliqué sur lui.

Description rapide de quelques outils :



Un « clic droit » sur la « barre de temps » permet d'ouvrir la **fenêtre suivante** :

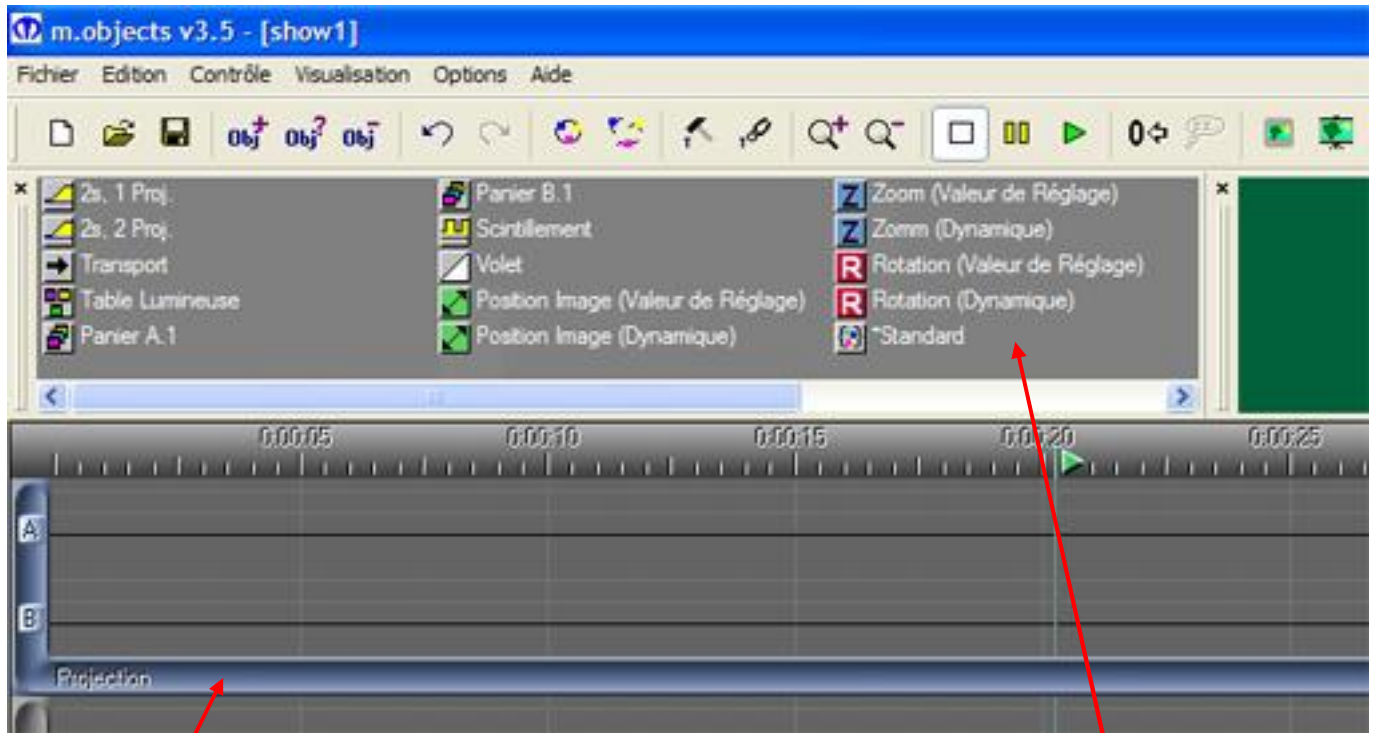


Nous reviendrons sur les fonctions de cette fenêtre.

g La fenêtre «Projection images »

- Sélectionner cette fenêtre en cliquant sur la **bande**

Résultat page suivante.



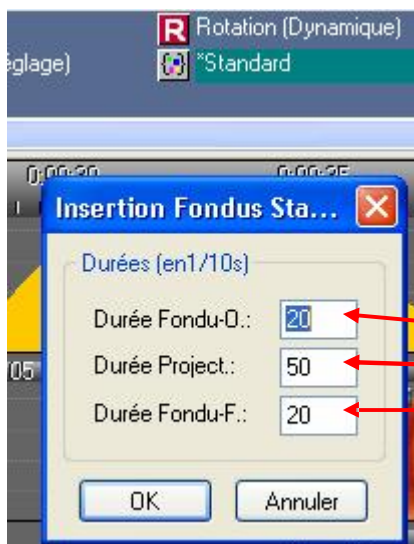
La **bande bleue** indique que la fenêtre « images » est sélectionnée. La fenêtre « **outils images** » est ouverte.

g 1° Outils de la fenêtre « images » communs à « l'argentique » et au « numérique »

Standard



- Double-clic sur *Standard* pour ouvrir la fenêtre suivante



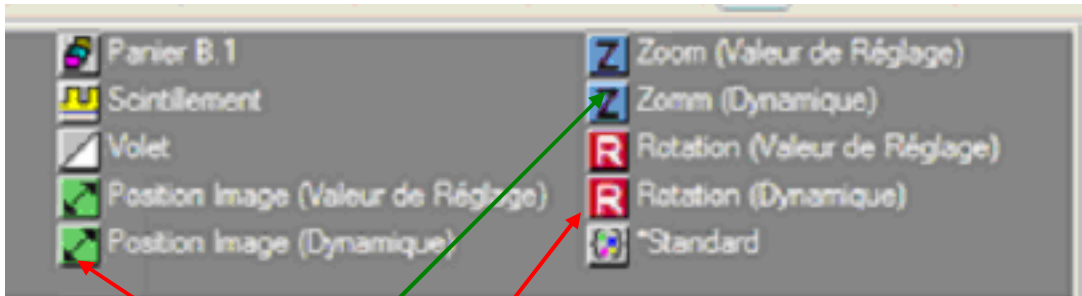
Cette fenêtre permet de définir :

- la durée du fade avant
- la durée de « projection »
- la durée du fade arrière



Sur la **version 4** de M-Objects les fades **avant et arrière** sont les mêmes

g 2° Outils de la fenêtre « images » propres au numérique



Position Image

Zoom

Rotation

Ces trois outils s'utilisent par « Glisser / Déposer »

Les outils « **Valeur de Réglage** » n'existent plus dans la **version 4** de M-Objects

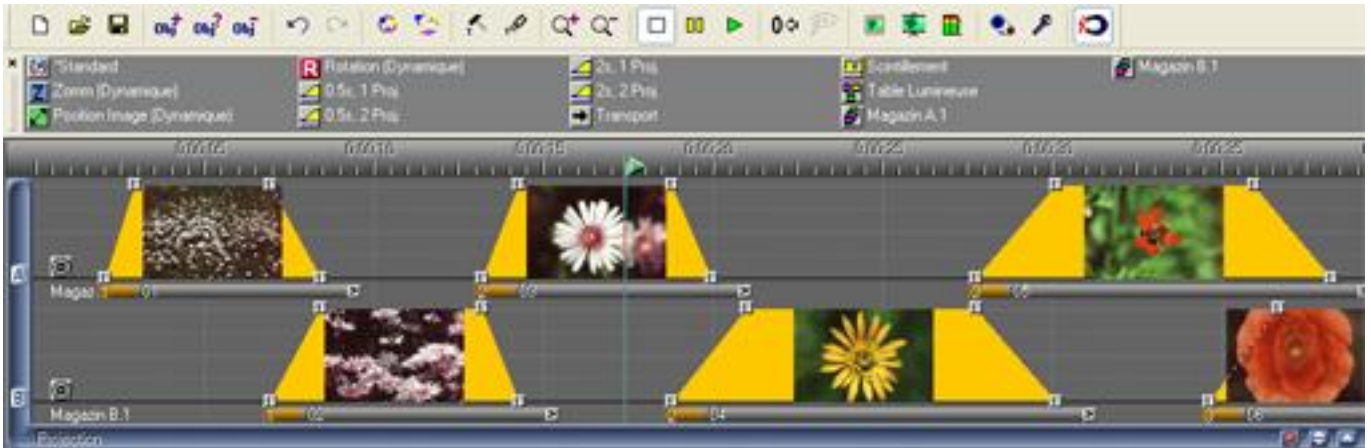
Voir le détail de l'utilisation des outils par la suite.

g 3° Placer des images dans la fenêtre « projection »

- Revoir fiche 4 « Table de Montage »
- Ouvrir la table de montage
- Ouvrir des images

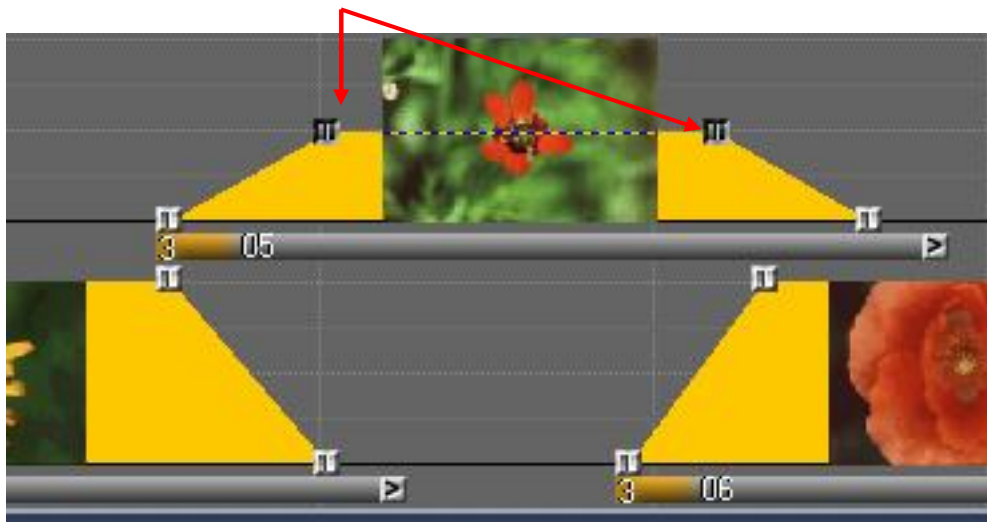


- Classer les images
- Double clic sur « Standard » et fixer les valeurs de fade et de durée de projection
- Sélectionner une ou plusieurs images (revoir les commandes de Windows)
- « Glisser / Déposer » les images dans la fenêtre « images »



g 4° Modifier le niveau de la lumière

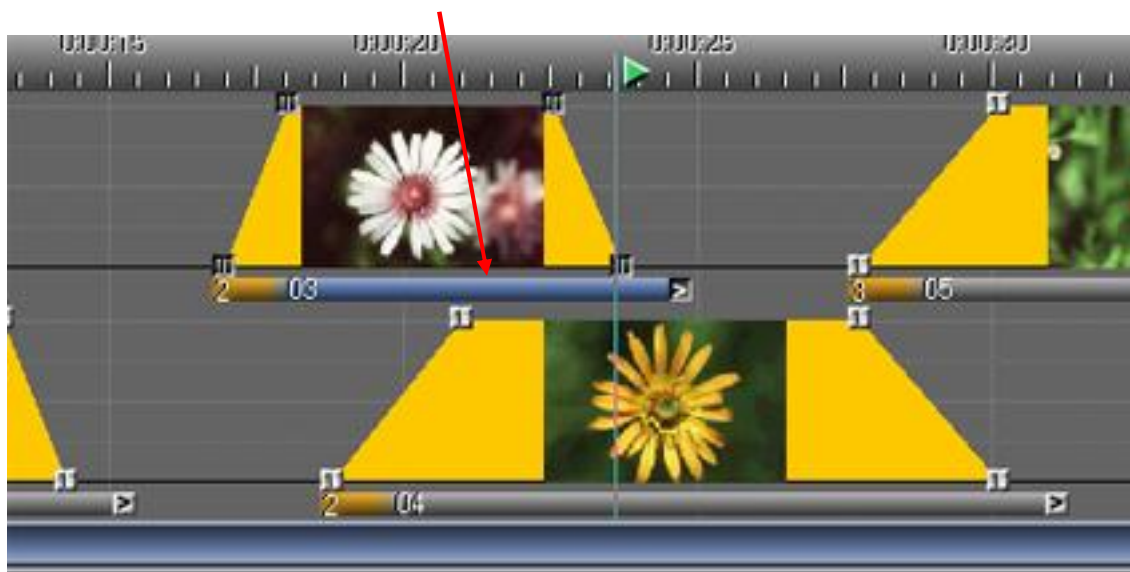
- Déplacer verticalement **les boutons**



g 5° Modifications de position, durées de fades et de projection

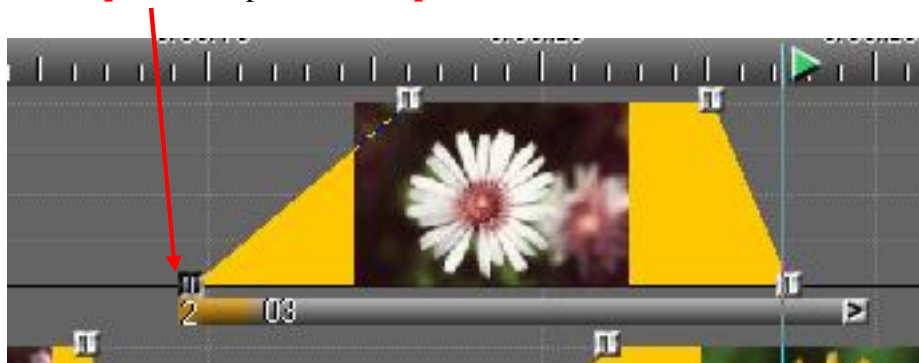
F Déplacer toute l'image :

- **cliquer** sur la barre en bas de l'image (les boutons sont « enfoncés »)
- **maintenir cliqué et déplacer**



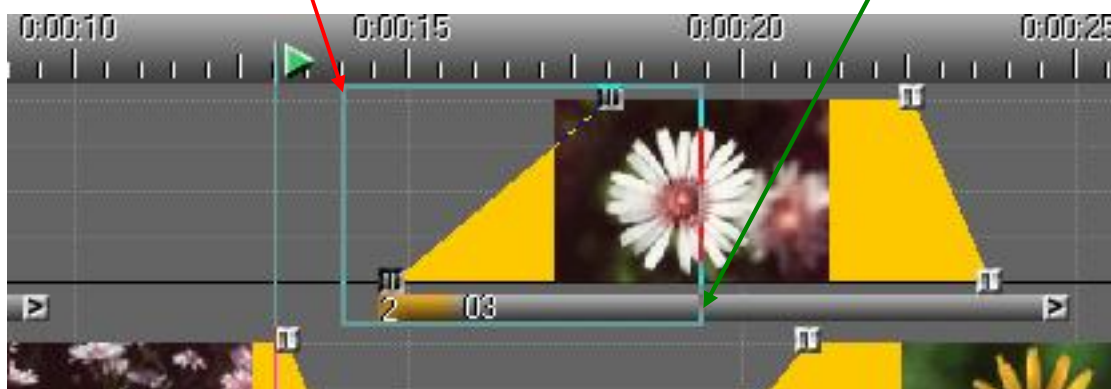
F Déplacer un point :

- **Cliquer** sur le point et le **déplacer**



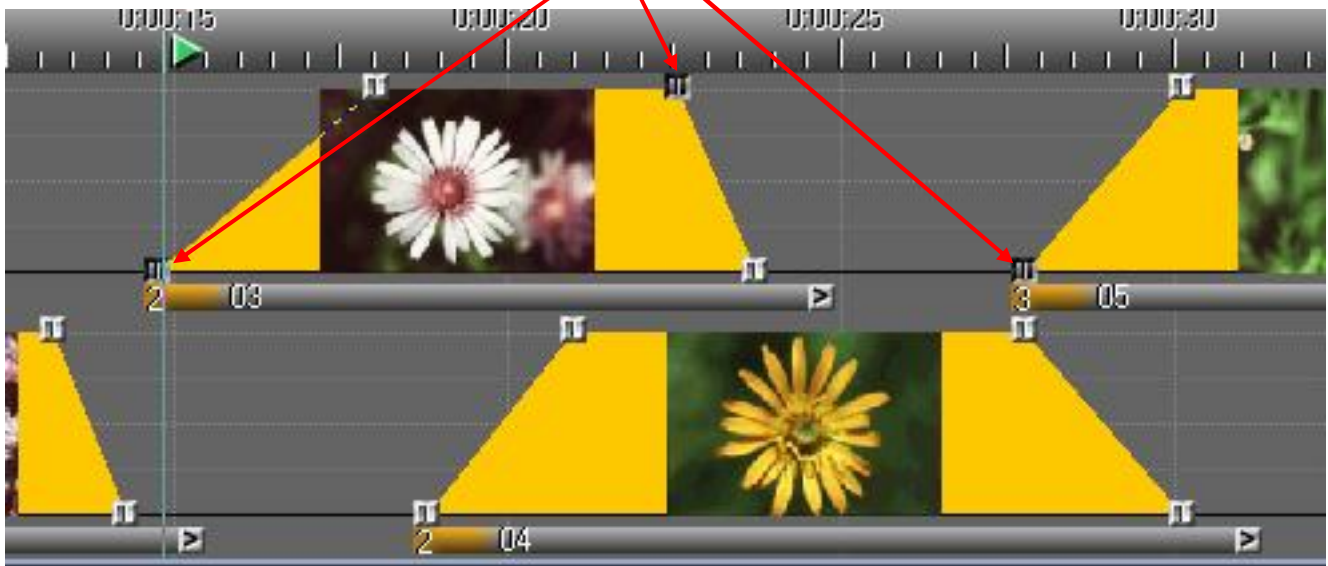
F Sélectionner plusieurs points consécutifs

- « **Clic gauche** » avant les boutons, maintenir cliqué et **se déplacer** afin d'encadrer les points (manipulation de Windows)



F Sélectionner plusieurs points non consécutifs

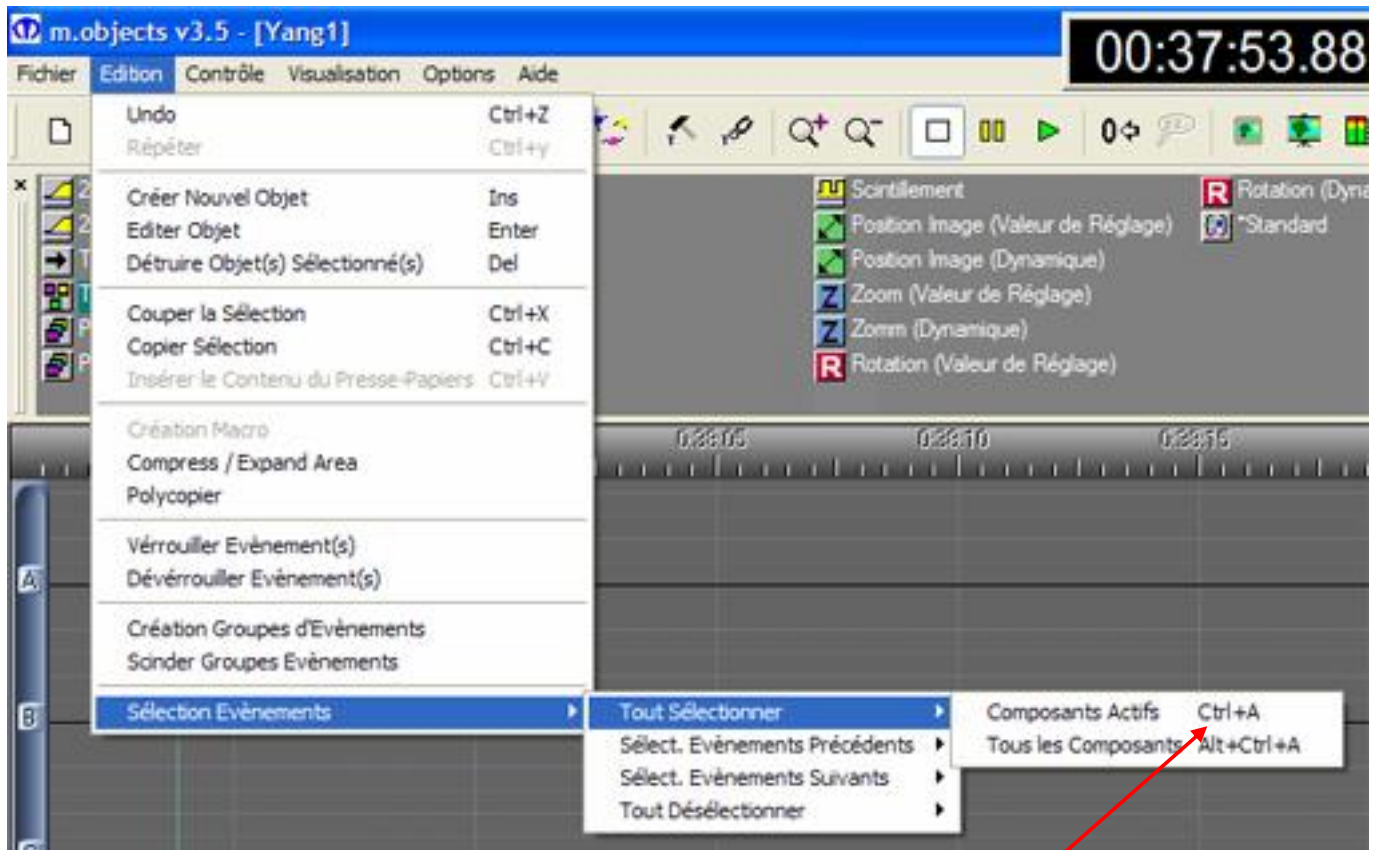
- En maintenant enfoncée la touche **Ctrl cliquer** successivement sur les boutons à sélectionner



F Sélection d'événements

Cette fonction permet de sélectionner un groupe d'images, de fichiers « sons » ou l'ensemble des deux.

- Aller dans les menus *Sélection Evénements*
 - *Tout Sélectionner* pour sélectionner des éléments du début à la fin du show
 - *Sélect. Evénements Précédents* pour sélectionner les éléments qui se trouvent avant le curseur de lecture
 - *Sélect. Evénements Suivants* pour sélectionner les éléments qui se trouvent après le curseur de lecture
 - *Tout Désélectionner*



§ *Composants Actifs* pour sélectionner les images ou les sons (selon la fenêtre active)

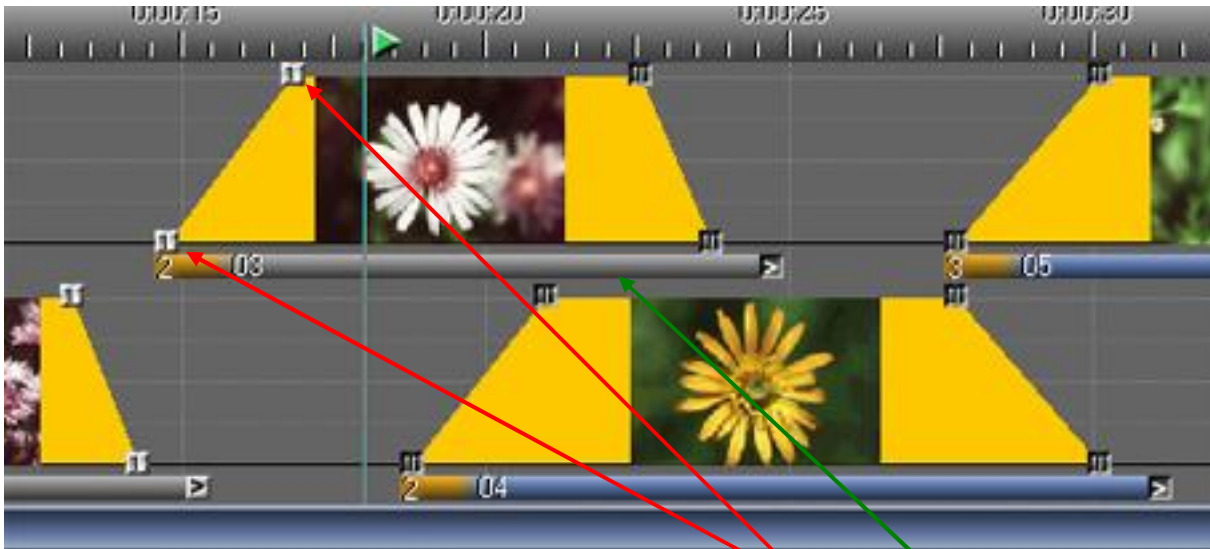
§ *Tous les composants*

- Remarques : il existe des raccourcis par exemple :

- **Ctrl+A**
- Un clic sur les 2 boutons de la souris permet de sélectionner les composants actifs se trouvant à droite du curseur de lecture
- Un clic droit au milieu de la fenêtre permet d'ouvrir le menu de sélection

F Sélectionner un nombre entier d'images

- Faire par exemple un clic sur les 2 boutons de la souris ici au niveau du curseur de lecture. Résultat l'image 03 n'est sélectionnée qu'en partie



- Enfoncer la touche *Ctrl* et cliquer successivement sur les **boutons**

Remarques : En enfonçant la touche Ctrl et en cliquant sur la barre du **bas de l'image** on obtient le même résultat.

On désélectionne le tout en cliquant sur la fenêtre image en dehors des images

En effectuant les opérations de sélection sur des boutons déjà sélectionnés on désélectionne.

g 6° Déplacer la ou les images sélectionnées

- Cliquer sur un des points sélectionnés puis déplacer en maintenant cliqué

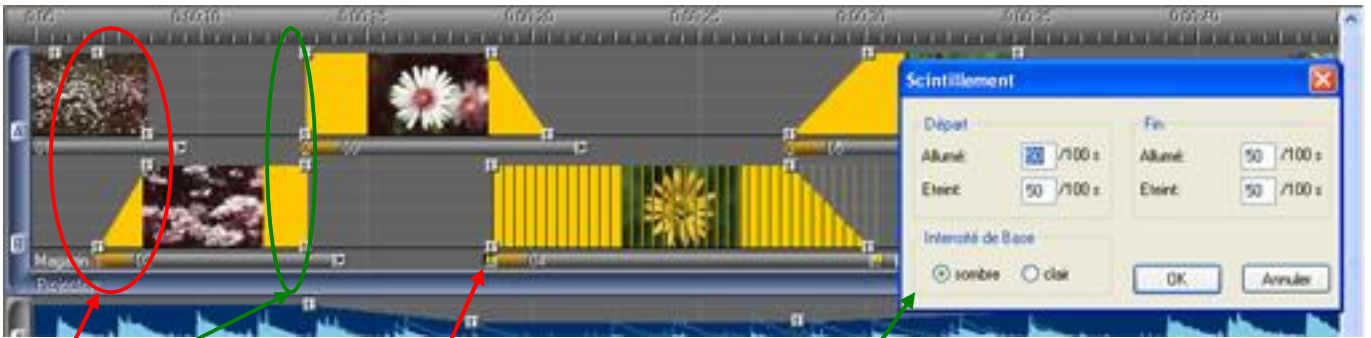
g 7° Supprimer une image

- Sélectionner l'image
- Cliquer sur la touche *Suppr*

g 8° Dupliquer une image

- Sélectionner l'image
- *Ctrl+C* ou menu *Edition* et *Copier Sélection*
- *Ctrl+V* ou menu *Edition* et *Insérer le contenu du Presse Papier*

g Transitions et effets de base



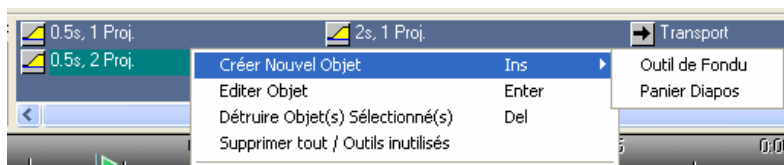
Fade : la lumière de la première image diminue pendant que celle de la deuxième augmente

Cut : extinction rapide de la lumière de la première image et augmentation rapide de la lumière de la deuxième image

Scintillement : placer un **point** de scintillement par « glisser / Déposer ». Un double clic permet d'ouvrir la fenêtre de **scintillement**

1° Fade prédéfini (l'intérêt est très limité)

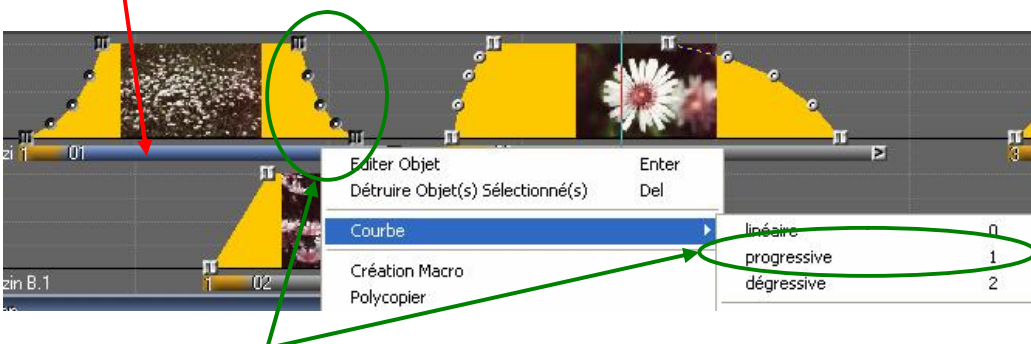
- Clic droit dans la **fenêtre d'outils**
- Clic sur "**Créer Nouvel Objet**" puis sur "**Outil de Fondu**"



- Utiliser un "**Cliquer Glisser**"

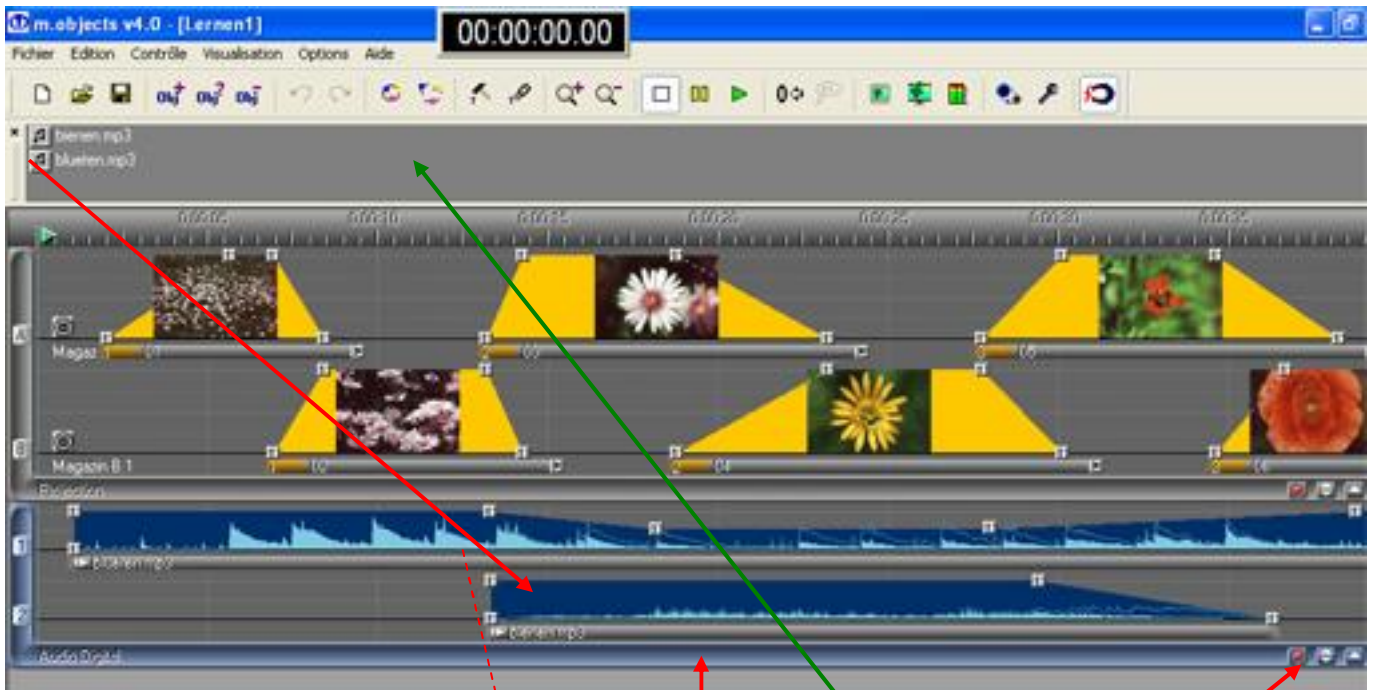
2° Fades autres que linéaires

- **Clic** droit sur la barre



Exemple : **courbe progressive**

La fenêtre « audio digital »

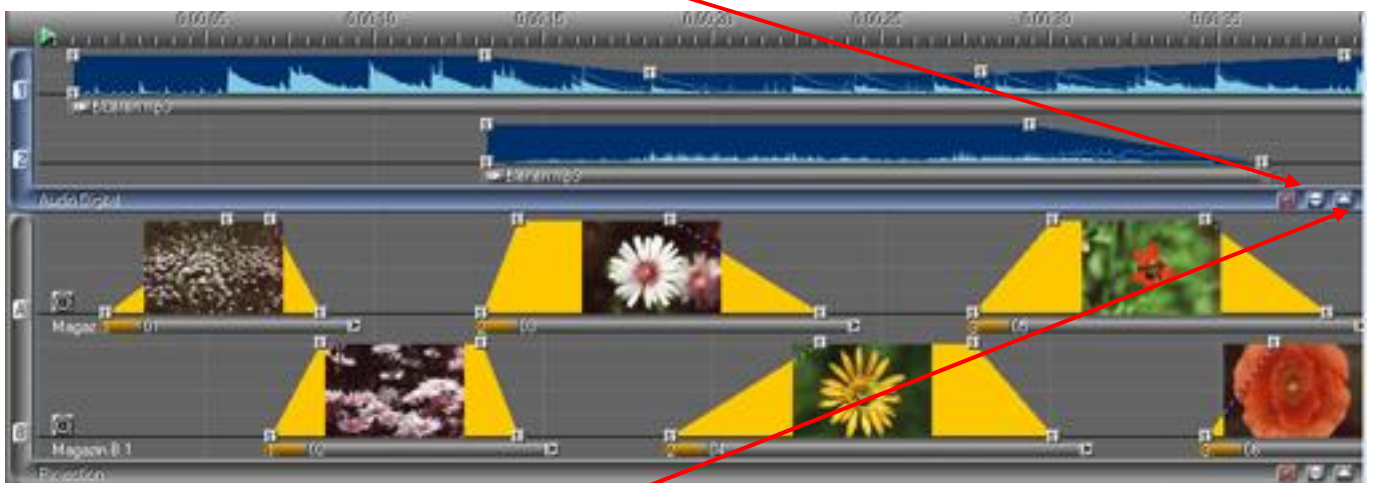


- Sélectionner cette fenêtre en cliquant sur la **bande**. La **boîte d'outils** suivante s'ouvre.

Dans la boîte d'outils on trouve les fichiers sons qui ont été importés (Voir plus loin).
On place les **éléments de son** par un « **Glisser / Déposer** »

Remarques :

- sur la version 4 de M-Objects :
- On dispose d'un raccourci pour importer du **son**
- On peut inverser les fenêtre « Images » et « son » (cliquer sur la bande bleue, maintenir cliquer et glisser vers la nouvelle position)
- On peut modifier **la hauteur** de la fenêtre



- on peut **fermer** la fenêtre

Remarque : les sélections, déplacements, réglage du volume du son sont identiques aux actions sur les images.