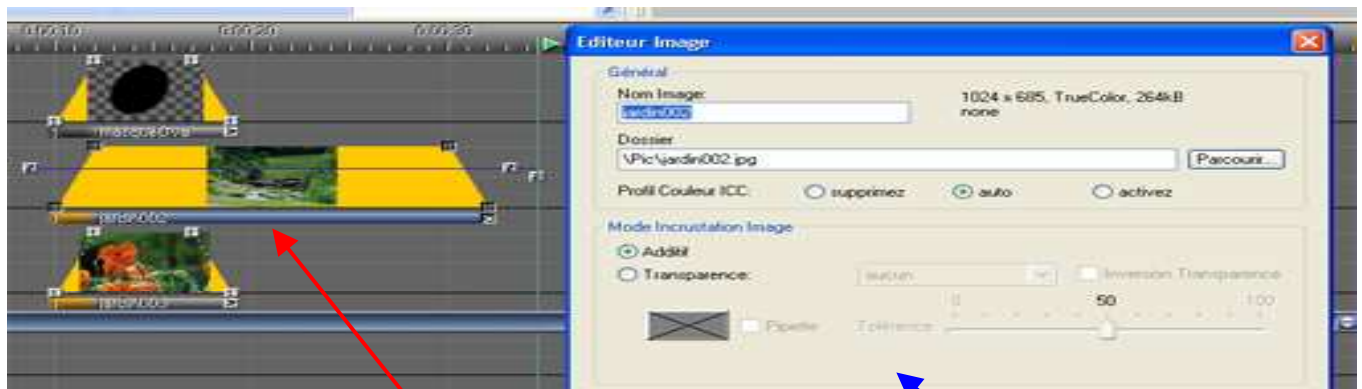


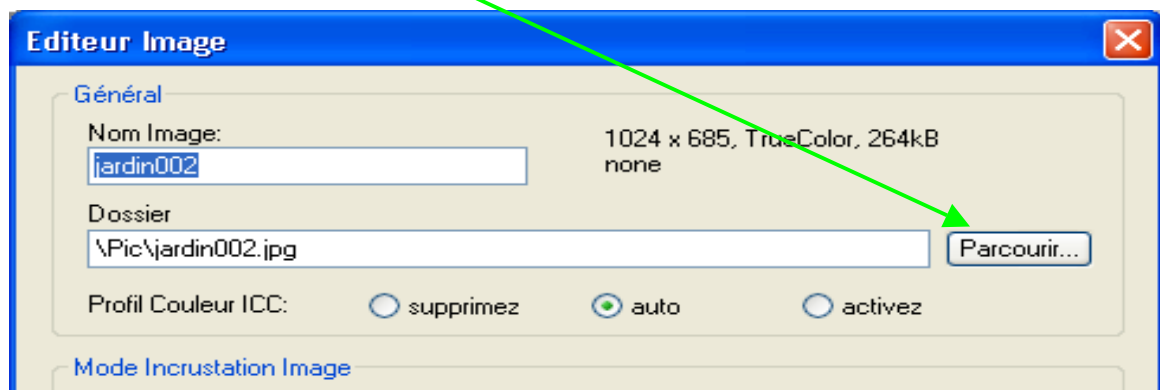
Manuel M-Objects : **fiche 39**

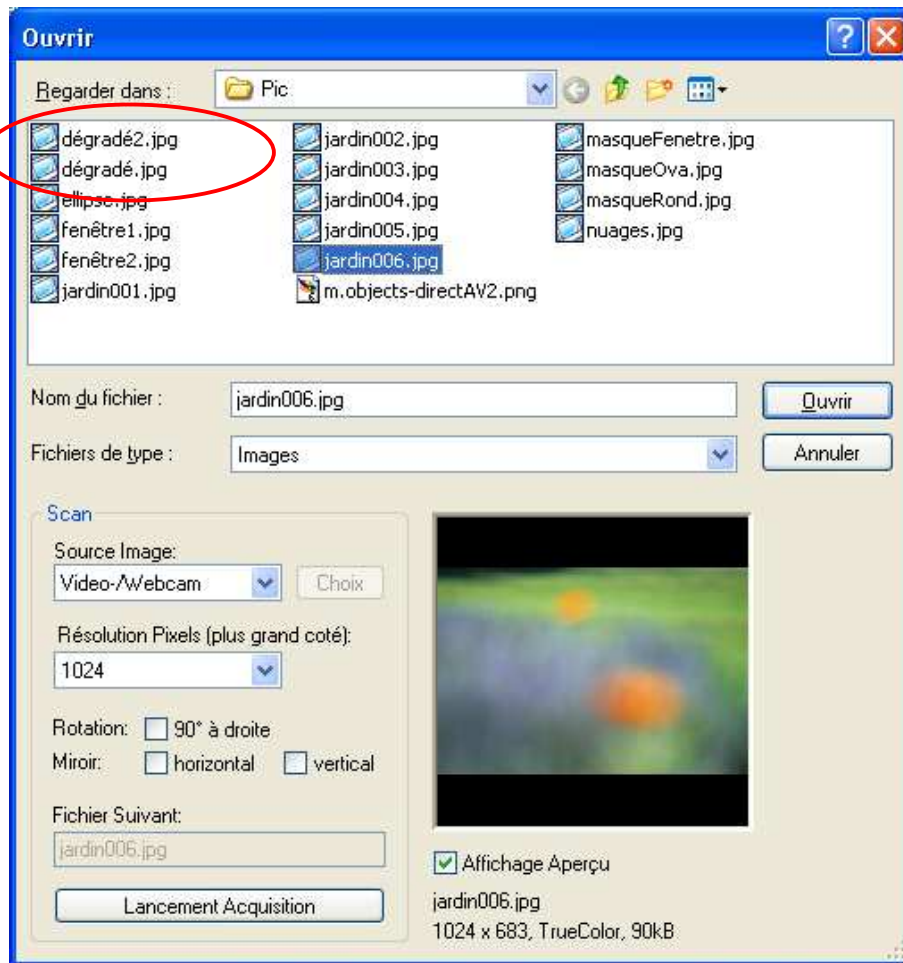
Comment remplacer une image par une autre

Le but du jeu est de remplacer l'image "jardin002" par une autre en conservant la durée et le zoom.

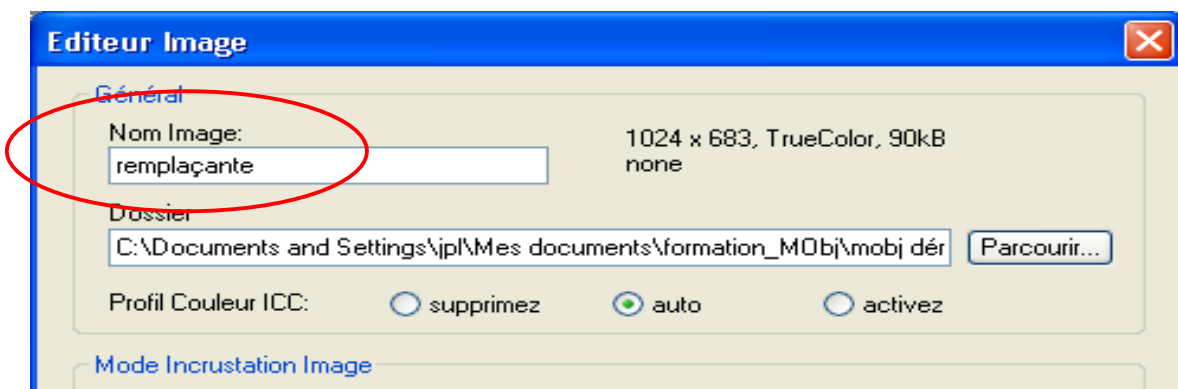


- Double clic sur la barre du **bas de l'image**, ce qui ouvre la fenêtre **suivante**
- cliquer sur "**Parcourir**" afin de sélectionner la nouvelle image ce qui ouvre la fenêtre de la page suivante





- Sélectionner la nouvelle image
- cliquer sur "**Ouvrir**" ce qui ferme la fenêtre



- donner un nouveau nom à l'image si nécessaire.

Le résultat est donné à la page suivante.

