

Utilisation de l'horloge

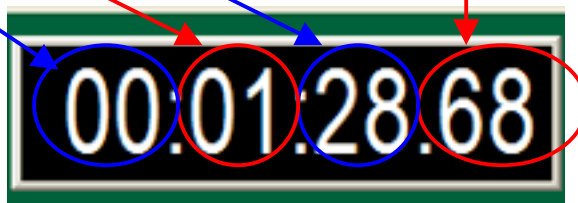
Position absolue de la tête de lecture

- Cliquer sur le **bouton ci-dessous** permet d'ouvrir les **3 fenêtres**



La fenêtre de droite (« l'horloge ») indique la **position absolue de la tête de lecture** par rapport à l'origine du show.

L'horloge affiche **heures** : **minutes** : **secondes** . **dixièmes de secondes**

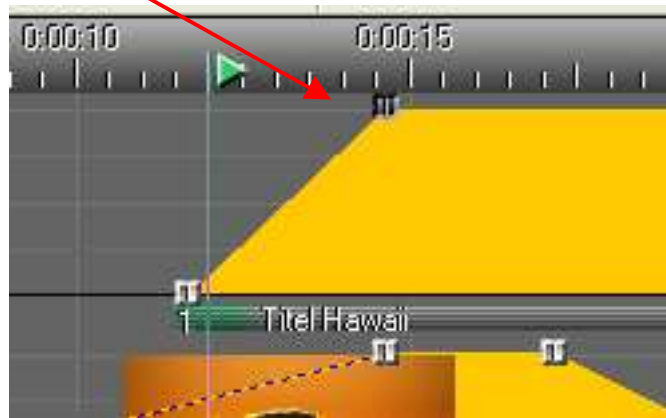


Position absolue d'un point d'une courbe

Cliquer sur un point et l'horloge affiche la position absolue de ce point. (Cela s'applique aux images ou aux « éléments de sons »).

Déplacement de point à point d'une courbe, d'une image...

- Cliquer sur un **point d'une image**



- Cliquer sur la flèche → ou ← pour obtenir un déplacement jusqu'au point suivant ou précédent en restant sur la même piste. (Cela fonctionne aussi avec les « pistes son »).
- Cliquer sur ↑ ou ↓ permet de passer au point le plus proche sur la piste au dessus ou sur la piste en dessous.

La tête de lecture se positionne sur le nouveau point sélectionné et l'horloge indique la « date » correspondante.

Position absolue d'une image

- Cliquer sur la **barre inférieure de l'image** sélectionne toute l'image.

- L'horloge affiche
La position du **début de l'image**



Position relative de la tête de lecture

- Placer la tête de lecture dans une première position
- Appuyer sur la touche de « tabulation » (l'horloge affiche alors 00 :00 :00.00 en rouge)
- Déplacer la tête de lecture : l'horloge affiche en rouge la durée qui sépare la position actuelle de la position de départ. (Attention : relâcher le bouton de la souris fait revenir l'affichage de l'horloge en mode normal°)



Déplacement d'un point, d'une image, d'un échantillon de son

De la même façon qu'on déplace la tête de lecture, on peut déplacer un « point de courbe » d'une « valeur de temps » donnée.

Idem pour une image ou un « élément de son »