

Carte graphique

Il est conseillé d'utiliser une carte ATI.

La mémoire RAM doit-être « dédiée » et non « partagée » comme sur certains portables.

Un constat évidant en défaveur de la carte GeForce est la présence très nette de crénelage.

Le crénelage ou aliasing est l'effet « marches d'escalier » apparaissant lorsqu'on trace une droite à l'aide d'un logiciel de dessin



Disposant d'une carte ATI et d'une carte GeForce de même niveau, je constate un crénelage beaucoup plus marqué avec la GeForce. Cette différence est nette, en particulier, avec certaines polices de caractères.

La copie d'écran ci-dessous en donne un exemple.



Il est possible de diminuer le crénelage de la carte GeForce mais ceci se fait au détriment de la fluidité des transitions.



Comment est réalisé l'anti-crénelage ?

L'anti-crénelage est obtenu en ajoutant des points en dégradé autour de la ligne crénelée. Plus l'anti-crénelage est important, plus les points ajoutés sont nombreux et les nuances fines.

