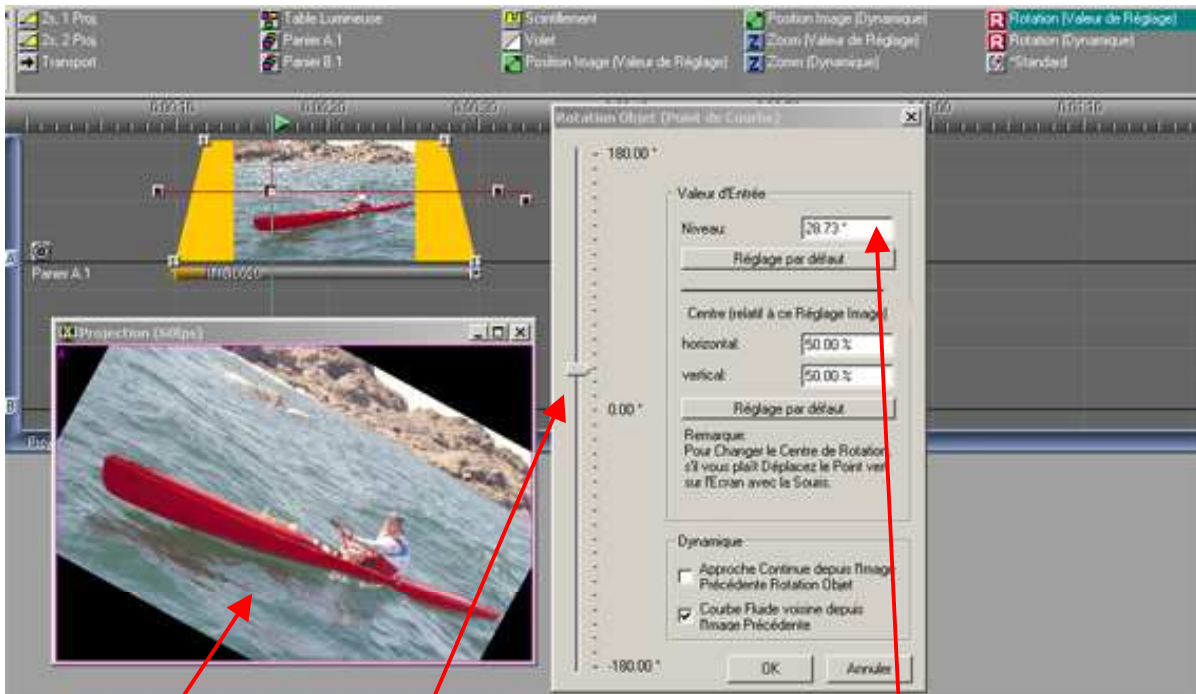


Rotations

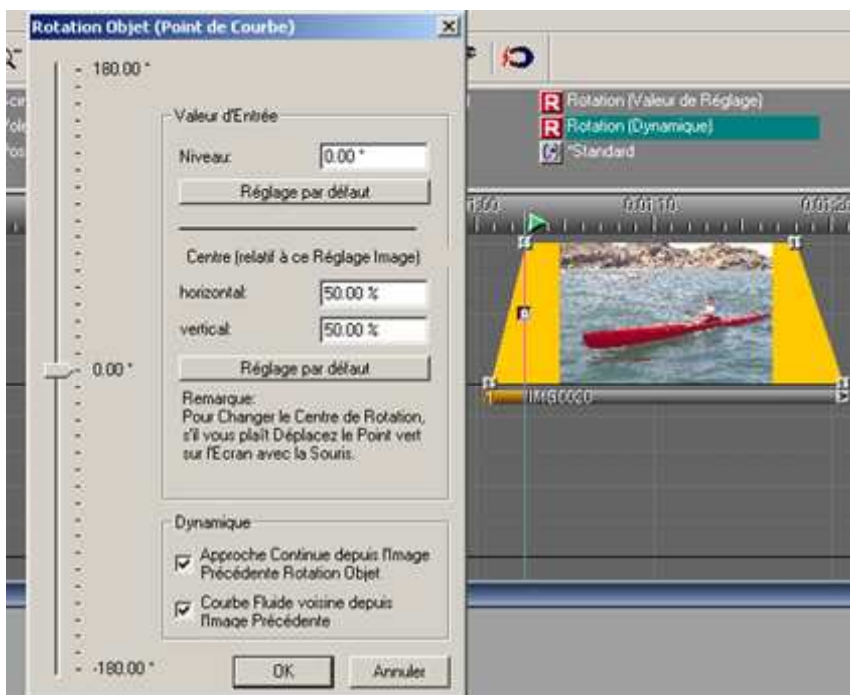
1° Valeur de Réglage

Le principe est le même que pour placer les points « **Position Image (Valeur de Réglage)** »



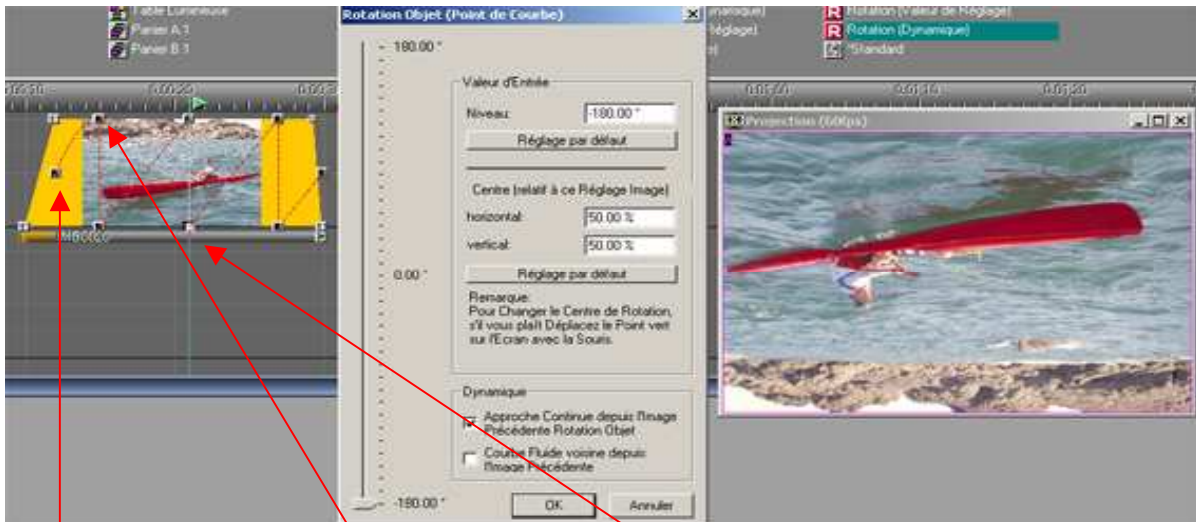
Réglage sur l'image, réglage par curseur ou valeur placée dans la case Niveau.

2° Rotation (Dynamique)



Même principe que la Rotation (Valeur de Réglage)

2-1° Rotation, fluide, de plusieurs tours



Point 1, rotation de 0°. Point 2, rotation à 180°. Point 3, retour immédiat à -180°. Point 4, rotation à 180°. Retour etc.

Pour que la rotation soit continue, décocher « Courbe Fluide voisine depuis l'Image Précédente ».

- Placer l'image à incruster au dessus de l'image de fond.
- Double-Cliquer sur la barre de l'image. Cocher **Transparence**.

